ALUNO AYRTON SOARES

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Classifique dois objetos materiais e dois abstratos. Insira, no mínimo, três métodos e três atributos para cada.

OBJETOS MATERIAIS

celular :

atributos: modelo, marca, cor

métodos: ligar, desligar, conectar

lanterna:

atributos: modelo, tamanho, intensidade

métodos: acender, desligar, piscar

OBJETOS ABSTRATOS

E-MAIL:

atributos: pessoal, empresarial, empresa

métodos: enviar, receber, arquivar

vídeo:

atributos: gênero, duração, tipo

métodos: começar, parar, retroceder